

能力値	体力		敏捷		知力		精神												
	d		d		d		d												
HP	【最大HP = 体力 × 2】				【最大MP = 精神 × 2】														
		⇒				⇒													
コンディション	【体力 + 精神】 ★10以上は絶好調の日! 好きな能力値ひとつを1段階上昇							1ゾロポイント											
		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
									イニシアティブ 【敏 + 知】										
<p align="center"><旅歩きルールの流れ></p> <p>(1)移動チェック【体+敏】 (2)方向チェック【知+知】 (3)野営チェック【敏+知】</p>																			

装備 (装備中のアイテムのサイズは0になる)

武器		命中	ダメージ	耐久度	効果など
盾・鎧		防護点	ペナルティ	耐久度	効果など
旅装		効果・耐性など			効果・耐性など

「地形+天候」を目標値とするチェックの、装備による修正値

チェック ボーナス	LV1地形⇒6		LV2地形⇒8			LV3地形⇒10			LV4地形⇒12		LV5地形 ⇒14
	草原	荒野	林	丘陵	岩場	森	湿地	山	砂漠	密林	高山
チェック ペナルティ	天候の修正値+1					天候の修正値+3				天候の修正値+5	
	雨	強風	霧	暑い	寒い	豪雨	雪	濃霧	闇	大嵐	猛吹雪

状態異常 (翌日の[コンディション・チェック]の結果が状態異常の数値以上だった場合、回復する)

肉体系		大ケガ 【敏捷】-1段階		毒 【体力】-1段階		病気 【全能力】-1段階
精神系		だるい 【精神】-1段階		ハイ 【知力】-1段階		ショック 【全能力】-1段階